

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интерактивной программы «RGS|КВЕСТ», реализуемой
в рамках Дней Русского географического общества,
приуроченных к празднованию 175-летнего юбилея организации.

школьники|студенты|семьи

ПРИ ПОДДЕРЖКЕ

КЕНОЗЕРСКИЙ
национальный парк

Национальный парк
ОНЕЖСКОЕ
ПОМОРЬЕ

АРХАНГЕЛЬСКАЯ
ОБЛАСТНАЯ НАУЧНАЯ
БИБЛИОТЕКА
имени Н.А. ДОРОНОВА

PCM
РАЙОННЫЙ ЦЕНТР СОВРЕМЕННОЙ
АРХАНГЕЛЬСКОЙ
ОБЛАСТИ

ЭКСАФУ
УНИВЕРСИТЕТ

31 октября

-У КАЖДОГО СВОЙ "СТАРТ" -

-ЗАЯВКИ ДО 28 ОКТЯБРЯ-

НЕ ЗАБУДЬТЕ
НАДЕТЬ МАСКИ

RUSSIAN GEOGRAPHICAL SOCIETY
FOUNDED IN 1845

RGS|КВЕСТ

День Русского
географического общества
в Архангельске

#МКРГО Архангельск #МКРГО
#РГО29 #Молодёжный_клуб_РГО
#Я_НА_СЕВЕРЕ_РОДИЛСЯ #РГО

mk.rgo.ru

ВК Instagram QR

175

г. Архангельск, 2020

I. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет условия, порядок организации и проведения интерактивной программы «RGS|КВЕСТ» (далее «квест»), реализуемой в рамках Дней Русского географического общества, приуроченных к празднованию 175-летнего юбилея организации.

1.2. Организаторы квеста:

- Молодёжный клуб Русского географического общества Архангельской области
- Архангельское региональное отделение Русского географического общества
- ФГБУ «Национальный парк «Кенозерский»
- ФГБУ «Национальный парк «Онежское Поморье»
- Архангельская областная научная библиотека им. Н.А. Добролюбова
- Студенческое объединение «Эко-Университет САФУ»
- АРОО ООО «Российский союз Молодёжи»

1.3. Сроки проведения квеста:

- заявки на участие в квесте принимаются с 23 по 28 октября 2020 года;
- **31 октября 2020 года** проведение квеста с **10:00 до 16:00** .

1.4. Место проведения квеста – набережная города Архангельска (начальная точка маршрута – рядом со зданием Северного морского музея (наб. Северной Двины, 80), завершающая точка маршрута – центральный вход библиотеки им. Н.А. Добролюбова (ул.Логинава,2)).

II. Цели и задачи квеста

2.1. Цель квеста – популяризация географии, смежных наук и деятельности Русского географического общества; приобщение молодежи к городской и природоохранной культуре, формирование активной жизненной позиции у жителей города Архангельска; ознакомление с историческими местами города в интерактивной форме.

2.2. Задачи:

- привлечение внимания населения к деятельности Русского географического общества;
- образование, воспитание и просвещение населения в сферах географии, экологии, истории и краеведения;
- организация активного семейного отдыха в городской среде, популяризация здорового образа жизни;
- раскрытие и поощрение творческих инициатив
- привлечение внимания жителей к истории города, экологическим проблемам;
- популяризация природоохранной деятельности среди жителей города;
- формирование положительного общественного мнения по отношению к достопримечательностям города.

III. Участники квеста

3.1. Участники квеста состязаются в трёх категориях:

- Школьная команда. Состав команды не более 3-х человек (учащиеся от 12 лет школ, учреждений дополнительного образования, школьных и молодежных общественных организаций области);

- Студенческая команда. Состав команды не более 3-х человек (студенты (от 16 лет) образовательных учреждений высшего и среднего профессионального образования, участники студенческих объединений области);

- Семья. Состав команды не более 5-и человек.

3.2. Для участия в квесте необходимо **до 28 октября 2020 года** включительно заполнить заявку на участие (Приложение 1)

IV. Порядок и условия проведения квеста

4.1. Заявка (Приложение №1) на участие принимается на адрес электронной почты mkrgoarh@yandex.ru с 23 по 29 октября 2020 года (название документа: Заявка_Название команды). В течение суток Вам должно прийти уведомление с подтверждением регистрации команды.

4.2. В рамках квеста участникам необходимо пройти 7 этапов, выполнив на каждом из них определённое задание. Этапы квеста расположены у памятных мест (достопримечательностей) набережной города Архангельска.

4.3. Работа на этапе и решение поставленных задач осуществляются только составом заявленной на квест команды. Любые другие перемещения в процессе гонки (на городском транспорте, на личном транспорте (автомобиле), на транспорте третьих лиц, на такси) других членов команды, связанные с поиском того или иного этапа (ответа на задание), считаются нарушением правил.

4.4. Время начала квеста. Старт для каждой команды будет обозначен и обговорён с руководителем команды в течение нескольких часов после приёма заявки. Команды стартуют с диапазоном в 10 минут. **Обязательным условием участия является наличие средств индивидуальной защиты – масок.**

4.5. Программа квеста:

– **10.00 – старт 1 команды**

– **10.10 – старт 2 команды**

– **10.20 – старт 3 команды**

– **10.30 – старт 4 команды**

– **10.40 – старт 5 команды**

– **10.50 – старт 6 команды**

– **11.00 – старт 7 команды**

– **Перерыв**

– **11.30 – старт 8 команды**

– **11.40 – старт 9 команды**

– **11.50 – старт 10 команды**

– **12.00 – старт 11 команды**

– **12.10 – старт 12 команды**

– **12.20 – старт 13 команды**

– **12.30 – старт 14 команды**

– **12.40 – старт 15 команды**

– **Перерыв**

– **13.00 – 15.00 старт других команд (с временным диапазоном в 10 минут) при наличии достаточного количества заявок)**

–

– **16.00 – финиш квеста.**

4.6. Программа включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки – станции.

4.7. Команде необходимо начать движение строго во время, обозначенное оргкомитетом квеста.

4.8. На каждом этапе участники отвечают на вопросы или выполняют предложенные задания и набирают баллы. Время, потраченное на прохождение квеста учитывается при одинаковом количестве набранных баллов между командами.

4.9. На каждом этапе **команда должна быть в полном составе и не более 3 человек (школьная и студенческая команды), 5 человек (семья).**

4.10. **Квест считается завершённым после прохождения финального этапа и получения сертификата об успешном прохождении квеста.**

4.11. Закончив прохождение маршрута, участникам необходимо следовать указаниям организаторов на финальном этапе. Победители будут определены путём суммирования баллов, полученных на этапах. Результаты квеста будут опубликованы в этот же день в социальных сетях молодёжного клуба РГО Архангельской области (<https://vk.com/mkrgoarh>). Призы и дипломы победителей будут переданы руководителям команд в течение двух недель после завершения квеста.

4.12. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу проведения квеста.

VI. Контактные данные организаторов

По вопросам, связанным с квестом можно обратиться по телефону +7 (911)-562-40-81 (Руслан) или по электронному адресу mkrgo.ruslkon@mail.ru

**Заявка на участие в интерактивной программе
«RGS|КВЕСТ»**

Название команды	
Объединение (учреждение, организация, семья)	
ФИО участников	- - - - -
Руководитель команды (ФИО, должность)	
Контактный телефон	